

CFDAB

国家食品药品监管信息化标准

CFDAB/T 0102.1—2013

食品药品监管信息化基础术语

第1部分：信息技术

Basic informatization terminology of food and drug administration—

Part1: Information technology

（征求意见稿）

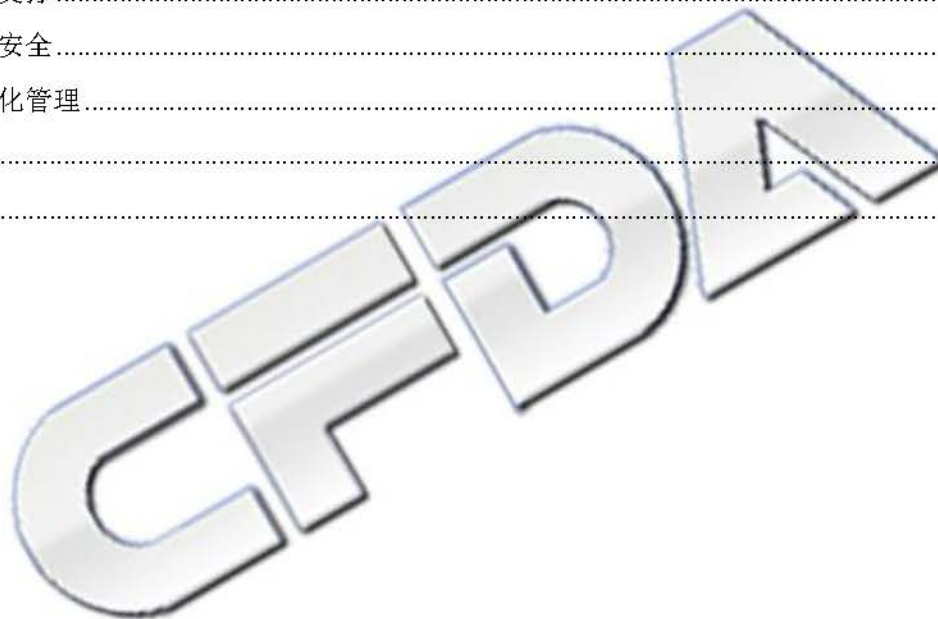
2013-xx-xx 发布

20xx-xx-xx 实施

国家食品药品监督管理总局 发布

目次

前 言	II
1 范围	1
2 规范性引用文件	1
3 信息技术基础术语	1
3.1 网络基础设施	1
3.2 信息资源	4
3.3 应用支撑	9
3.4 信息安全	11
3.5 信息化管理	15
英文索引	18
中文索引	23



前 言

CFDAB/T 0102《食品药品监管信息化基础术语》划分为信息技术基础术语及监管业务领域基础术语，拟发布如下部分：

- 第1部分：信息技术；
- 第2部分：药品；
- 第3部分：医疗器械；
- 第4部分：食品；
- 第5部分：化妆品。

本部分是 CFDAB/T 0102 的第1部分。

本标准依据 GB/T 1.1—2009 给出的规则起草。

本标准由国家食品药品监督管理局信息中心提出。

本标准由国家食品药品监督管理总局科技和标准司归口。

本标准起草单位：国家食品药品监督管理局信息中心、中科软科技股份有限公司、广东省食品药品监督管理局。

本标准主要起草人：陈锋、张原、陆颖、刘靓、赵坤、李宗波、刘吕昕、张翔、史先东、李建魁。

食品药品监管信息化基础术语

第 1 部分：信息技术

1 范围

CFDAB/T 0102 的本部分规定了食品药品监管信息化所需的信息技术相关基础术语。

本部分适用于食品药品监管信息化在设计、开发、建设实施和管理维护等阶段的工作。

2 规范性引用文件

下列文件对于本文件的应用是必不可少的。凡是注日期的引用文件，仅注日期的版本适用于本文件。凡是不注日期的引用文件，其最新版本（包括所有的修改单）适用于本文件。

- GB/T 2887—2011 计算机场地通用规范
- GB/T 5271.4—2000 信息技术 词汇 第 4 部分：数据组织
- GB/T 8566—2007 信息技术 软件生存周期过程
- GB/T 8567—2006 计算机软件文档编制规范
- GB/T 10113—2003 分类与编码通用术语
- GB/T 11457—2006 信息技术 软件工程术语
- GB/T 17532—2005 术语工作计算机应用词汇
- GB/T 18391.1—2009 信息技术 元数据注册系统（MDR） 第 1 部分：框架
- GB/T 19668.1—2005 信息化工程监理规范 第 1 部分：总则
- GB/T 20157—2006 信息技术 软件维护
- GB/T 21671—2008 基于以太网技术的局域网系统验收测评规范
- GB/T 22239—2008 信息安全技术 信息系统安全等级保护基本要求
- GB/T 22240—2008 信息安全技术 信息系统安全等级保护定级指南
- GB/T 23691—2009 项目管理 术语
- GB/T 25069—2010 信息安全技术 术语
- GB/T 25645—2010 信息技术 中文 Linux 服务器操作系统技术要求
- GB/T 29262—2012 信息技术 面向服务的体系结构（SOA） 术语
- GB/T 50174—2008 电子信息系统机房设计规范
- WS 363.1—2011 卫生信息数据元目录 第 1 部分：总则

3 信息技术基础术语

3.1 网络基础设施

3.1.1

电子信息系统机房 electronic information system room

主要为电子信息设备提供运行环境的场所，可以是一幢建筑物或建筑物的一部分，包括主机房、辅助区、支持区和行政管理区等。

[GB 50174—2008，定义 2.0.2]

3.1.2

主机房 computer room

主要用于电子信息处理、存储、交换和传输设备的安装和运行的建筑空间，包括服务器机房、网络机房、存储机房等功能区域。

[GB 50174—2008，定义 2.0.3]

3.1.3

辅助区 auxiliary area

用于电子信息设备和软件的安装、调试、维护、运行监控和管理的场所，包括进线间、测试机房、监控中心、备件库、打印室、维修室等。

[GB 50174—2008，定义 2.0.4]

3.1.4

支持区 support area

支持并保障完成信息处理过程和必要的技术作业的场所，包括变配电室、柴油发电机房、不间断电源系统室、电池室、空调机房、动力站房、消防设施用房、消防和安防控制室等。

[GB 50174—2008，定义 2.0.5]

3.1.5

行政管理区 administrative area

用于日常行政管理及客户对托管设备进行管理的场所，包括工作人员办公室、门厅、值班室、盥洗室、更衣间和用户工作室等。

[GB 50174—2008，定义 2.0.6]

3.1.6

机房能效比 power usage effectiveness

计算机机房所消耗的电能与计算机系统设备所消耗的电能之比。

[GB/T 2887—2011，定义 3.23]

3.1.7

电磁屏蔽 electromagnetic shielding

用导电材料减少交变电磁场向指定区域的穿透。

[GB 50174—2008, 定义 2.0.9]

3.1.8

电磁屏蔽室 electromagnetic shielding enclosure

专门用于衰减、隔离来自内部或外部电场、磁场能量的建筑空间体。

[GB 50174—2008, 定义 2.0.10]

3.1.9

不间断电源系统 uninterruptible power supply system

确保计算机不停止工作的供电系统。

[GB/T 2887—2011, 定义 3.10]

3.1.10

服务质量 quality of service; QoS

可以为不同的网络应用和网络流量提供可控的和可预见的服务。通过 QoS, 以太网系统能够对网络上传输的视频流等对实时性要求较高的数据提供优先服务, 从而保证较低的时延。

[GB/T 21671—2008, 定义 3.13]

3.1.11

日志文件系统 journaling filesystem

一种快速恢复文件系统, 它记录的是没有完成操作的文件系统变化的部分, 在恢复时仅仅需要检查和处理没有完成的变化部分, 恢复时间仅仅取决于未完成的文件系统操作的多少而不是文件系统的大小。

[GB/T 25645—2010, 定义 2.9]

3.1.12

对称多处理 symmetrical multiprocessing

系统中多个处理器运行操作系统的单一复本, 并共享内存和一台计算机的其他资源, 所有的处理器都可以平等地访问内存、I/O 和外部中断。在对称多处理系统中, 系统资源被系统中所有 CPU 共享, 工作负载能够均匀地分配到所有可用处理器之上。

[GB/T 25645—2010, 定义 2.7]

3.1.13

完全备份 full backup

每隔一定时间对系统进行一次完全备份的方法。

[GB/T 25645—2010, 定义 2.11]

3.1.14

增量备份 incremental backup

先进行一次完全备份,然后每隔一个较短时间进行一次备份,仅备份在这个期间更改的内容。当经过一个较长时间的积累后再进行一次完全备份。

[GB/T 25645—2010, 定义 2.12]

3.2 信息资源

3.2.1

数据集 dataset

可以识别的数据集合。

3.2.2

数据元 data element

用一组属性规定其定义、标识、表示和允许值的数据单元。

[GB/T 18391.1—2009, 定义 3.3.8]

3.2.3

元数据 metadata

关于数据的数据,即数据的名称、定义、数据类型、取值规则等信息。

3.2.4

实体 entity

在计算机程序设计中,程序中能命名或指定的项。例如:数据项、程序语句或子程序。

[GB/T 11457—2006, 定义 2.550]

3.2.5

实体属性 entity attribute

一种命名的特征或设计实体的特性。它提供关于实体行为的语句。

[GB/T 11457—2006, 定义 2.551]

3.2.6

元数据元素 metadata element

元数据的基本单元,元数据元素在元数据实体中是唯一的。

3.2.7

元数据实体 metadata entity

一组说明数据相同特性的元数据元素。

注：可以包含一个或一个以上元数据实体。

3.2.8

元数据子集 metadata section

元数据的子集合，由相关的元数据实体和元素组成。

3.2.9

值域 value domain

允许值的集合。

[GB/T 18391.1—2009, 定义 3.3.38]

3.2.10

数据库 database

为多个独立用户接受存储和提供所需数据的一种数据结构。

[GB/T 11457—2006, 定义 2.390]

3.2.11

数据库管理系统 database management system

是一整套计算机程序，它提供为建立、修改、使用和完整性维护一个数据库所需的功能。

[GB/T 8567—2006, 定义 3.15]

3.2.12

表 list

数据元的有序集合。

[GB/T 5271.4—2000, 定义 04.08.01]

3.2.13

视图 view

某一些模型的一种如下投影：从一定的透视或有利位置观看，且略去与此透视无关的实体。

[GB/T 11457—2006, 定义 2.1833]

3.2.14

索引 index

字符串以及标示着其在文本或文本语料库中所处位置的标引与键值的列表。

[GB/T 17532—2005, 定义 5.5]

3.2.15

类 category; class

具有某种共同属性（或特征）的事物或概念的集合。

[GB/T 10113—2003, 定义 2.1.1]

3.2.16

分类 classification

按照选定的属性（或特征）区分事物或概念，将具有某种共同属性（或特征）的事物或概念集合在一起的过程。

[改编自 GB/T 10113—2003, 定义 2.1.2]

3.2.17

信息分类 information classifying

把具有某种共同属性或特征的信息归并在一起，把具有不同属性或特征的信息区别开来的过程。

[GB/T 10113—2003, 定义 2.1.3]

3.2.18

分类对象 objects of classification

被分类的事物或概念。

[GB/T 10113—2003, 定义 2.1.4]

3.2.19

线分类法 method of linear classification

将分类对象按选定的若干属性（或特征），逐次地分为若干层级，每个层级又分为若干类目，同一分支的同层级类目之间构成并列关系，不同层级类目之间构成隶属关系。

[GB/T 10113—2003, 定义 2.1.5]

3.2.20

面分类法 method of area classification

选定分类对象的若干属性（或特征），将分类对象按每一属性（或特征）划分成一组独立的类目，每一组类目构成一个“面”。再按一定顺序将各个“面”平行排列。使用时根据需要将有关“面”中的相应类目按“面”的指定排列顺序组配在一起，形成一个新的复合类目。

[GB/T 10113—2003, 定义 2.1.6]

3.2.21

混合分类法 method of composite classification

将线分类法和面分类法组合使用，以其中一种分类法为主，另一种做补充的信息分类方法。

[GB/T 10113—2003，定义 2.1.7]

3.2.22

编码 coding

给事物或概念赋予代码的过程。

[GB/T 10113—2003，定义 2.2.1]

3.2.23

编码对象 coded objects

被编码的事物或概念。

[GB/T 10113—2003，定义 2.2.2]

3.2.24

代码 code

表示特定事物（或概念）的一个或一组字符。

注：字符可以是阿拉伯数字、拉丁字母或便于电子计算机和人识别与处理的其他符号。

[GB/T 10113—2003，定义 2.2.5]

3.2.25

代码结构 code structure

代码字符排列的逻辑顺序。

[GB/T 10113—2003，定义 2.2.9]

3.2.26

码位 position

在字符串中，可由元素占据并用序号标识的部位。

[GB/T 10113—2003，定义 2.2.12]

3.2.27

数字代码 numeric code

由阿拉伯数字构成的代码。

注：为了增强直观性，有时可引入一些其他符号，如空格、“—”、“/”等。

[GB/T 10113—2003，定义 2.2.13]

3.2.28

字母代码 alphabetic code

由拉丁字母构成的代码。

注：为了增强直观性，有时可引入一些其他符号，如空格、“—”、“/”等。

[GB/T 10113—2003，定义 2.2.14]

3.2.29

字母数字代码 alphanumeric code

由拉丁字母和阿拉伯数字混合构成的代码。

注：为了增强直观性，有时可引入一些其他符号，如空格、“—”、“/”等。

[GB/T 10113—2003，定义 2.2.15]

3.2.30

层次码 layer code

能反映编码对象为隶属关系的代码。

[GB/T 10113—2003，定义 2.2.22]

3.2.31

顺序码 sequential code

由阿拉伯数字或拉丁字母的先后顺序来标识编码对象的代码。

[GB/T 10113—2003，定义 2.2.17]

3.2.32

系列顺序码 alignment sequence code

根据编码对象属性（或特征）的相同或相似，将编码对象分为若干组。再将顺序码分为相应的若干系列，并分别赋给各编码对象组。在同一组内，对编码对象连续编码。

注：必要时可在代码系列内留有空码。

[GB/T 10113—2003，定义 2.2.18]

3.2.33

无序码 nonsequential code

随机赋予编码对象的代码。

[GB/T 10113—2003，定义 2.2.19]

3.2.34

缩写码 abbreviation code

按一定的缩写规则取自编码对象名称中的一个或多个字符而生成的代码。

注：必要时可在代码系列内留有空码。

[GB/T 10113—2003，定义 2.2.18]

3.2.35

等长代码 equal length code

在同一个代码体系中，所有编码对象的代码长度都相等。

[GB/T 10113—2003，定义 2.2.26]

3.2.36

数据元标识符 data element identifier

数据元中为数据元所分配的与语言无关的唯一标识。

[WS 363.1—2011，定义 3.1]

3.2.37

特征 characteristic

一个对象或对象集特性的抽象结果。

[GB/T 18391.1—2009，定义 3.2.2]

3.3 应用支撑

3.3.1

实体关系图 entity-relationship diagram; E-R

规定实际的实体集和它们之间的逻辑联系的图。

[GB/T 11457—2006，定义 2.553]

3.3.2

面向服务的体系结构 service oriented architecture; SOA

遵循面向服务原则、具有松耦合特性的体系结构风格。

[GB/T 29262—2012，定义 2.37]

3.3.3

服务总线 service bus

服务接入与消费的中介基础设施，为基本服务提供了基于标准的事件驱动消息路由。

[GB/T 29262—2012，定义 2.10]

3.3.4

Web 服务 web service

一种应用编程接口或 Web 应用编程接口，通过标准的规约进行定义、并通过标准进行访问和使用。

[GB/T 29262—2012，定义 2.57]

3.3.5

服务接口 service interface

用于实现使用者和提供者之间的通信合约，它提供了服务的功能、位置等执行通信时所需要的所有细节的描述。

[GB/T 29262—2012，定义 2.27]

3.3.6

服务生命周期 service lifecycle

服务的生存全过程，包括服务的各个阶段：规划、分析、定义、标识、实现、审批、部署、服务启动、使用、发布、暂停、回复、更新、停止、回收、卸载/删除和弃用。

[GB/T 29262—2012，定义 2.30]

3.3.7

服务管理 service management

制定具体措施来对服务策略进行实施的过程。

[GB/T 29262—2012，定义 2.31]

3.3.8

面向服务的设计 service oriented design

服务生存周期过程中的一个阶段，是根据面向服务的分析阶段所产生分析结果，对候选服务来进一步进行服务定义、并产生一系列正式的服务以及其服务合约的过程。

[GB/T 29262—2012，定义 2.38]

3.3.9

服务发布 service publishing

将已注册服务的信息对外公开的过程。

[GB/T 29262—2012，定义 2.41]

3.3.10

服务注册 service register

将服务的合约注册到服务注册中心，以供服务的使用者查找和使用。

[GB/T 29262—2012，定义 2.42]

3.3.11

XML 命名空间 XML namespace

为了解决命名冲突，为元素和属性命名引入的逻辑空间，是在 XML 文档中通过 URI 引用声明的，并采用限定性前缀将元素和属性与命名空间联系起来。

3.3.12

XML 模式 XML Schema

指出哪些元素允许出现在 XML 文档中以及它们以何种方式组合的元素名称的形式规范。它定义文档的结构，如哪些元素是其他元素的子元素，子元素出现的顺序以及子元素的数目。它还可以定义元素为空还是包括文本，同时还能定义属性的缺省值。本标准中的 XML 模式特指 W3C 制定的 Schema 标准（REC-xmlschema-0-20010502 Part 0-2）。

3.4 信息安全

3.4.1

信息安全 information security

保护、维持信息的保密性、完整性和可用性，也可包括真实性、可核查性、抗抵赖性、可靠性等性质。

[GB/T 25069—2010，定义 2.1.52]

3.4.2

信息安全事件 information security incident

由单个或一系列意外或有害的信息安全事态所组成的，极有可能危害业务运行和威胁信息安全。

[GB/T 25069—2010，定义 2.1.53]

3.4.3

信息安全事态 information security event

被识别的一种系统、服务或网络状态的发生，表明一次可能的信息安全策略违规或某些防护措施失效，或者一种可能与安全相关但以前不为人知的一种情况。

[GB/T 25069—2010，定义 2.1.54]

3.4.4

计算机安全 computer security

采取适当措施保护数据和资源，使计算机系统免受偶然或恶意的修改、损害、访问、泄漏等操作的危害。

[GB/T 25069—2010，定义 2.1.10]

3.4.5

通信安全 communication security

保护网络中所传输信息的完整性、保密性、可用性等。

[GB/T 25069—2010, 定义 2.1.38]

3.4.6

安全服务 security service

根据安全策略, 为用户提供的某种安全功能及相关的保障。

[GB/T 25069—2010, 定义 2.1.47]

3.4.7

安全审计 security audit

对信息系统的各种事件及行为实行监测、信息采集、分析, 并针对特定事件及行为采取相应的动作。

[GB/T 25069—2010, 定义 2.2.1.8]

3.4.8

等级保护对象 target of classified security

信息安全等级保护工作直接作用的具体的信息和信息系统。

[GB/T 22240—2008, 定义 3.1]

3.4.9

安全保护能力 security protection ability

系统能够抵御威胁、发现安全事件以及在系统遭到损害后能够恢复先前状态等的程度。

[GB/T 22239—2008, 定义 3.1]

3.4.10

安全策略 security policy

用于治理组织及其系统内在安全上如何管理、保护和分发资产（包括敏感信息）的一组规则、指导和实践, 特别是那些对系统安全及相关元素具有影响的资产。

[GB/T 25069—2010, 定义 2.3.2]

3.4.11

安全分级 security classification

根据业务信息和系统服务的重要性和受损影响，确定实施某种程度的保护，并对该保护程度给以命名。依据访问数据或信息需求，而确定的特定保护程度，同时赋予相应的保护等级。例：“绝密”、“机密”、“秘密”。

[GB/T 25069—2010，定义 2.2.1.2]

3.4.12

安全机制 security mechanism

实现安全功能，提供安全服务的一组有机组合的基本方法。

[GB/T 25069—2010，定义 2.2.1.5]

3.4.13

安全控制 security controls

为保护某一系统及其信息的保密性、完整性和可用性以及可核查性、真实性、抗抵赖性、私有性和可靠性等，而对信息系统所选择并施加的管理、操作和技术等方面的控制（即防御或对抗）。

[GB/T 25069—2010，定义 2.2.1.7]

3.4.14

保密性 confidentiality

使信息不泄漏给未授权的个人、实体、进程，或不被其利用的特性。

[GB/T 25069—2010，定义 2.1.1]

3.4.15

数据保护 data protection

采取管理或技术措施，防范未经授权访问数据。

[GB/T 25069—2010，定义 2.1.34]

3.4.16

数据完整性 data integrity

数据没有遭受以未经授权方式所作的更改或破坏的特性。

[GB/T 25069—2010，定义 2.1.36]

3.4.17

抗抵赖 non-repudiation

证明某一动作或事件已经发生的能力，以使事后不能否认这一动作或事件。

[GB/T 25069—2010，定义 2.1.17]

3.4.18

可核查性 accountability

确保可将一个实体的行动唯一地追踪到此实体的特性。

[GB/T 25069—2010, 定义 2.1.18]

3.4.19

入侵检测 intrusion detection

检测入侵的正式过程。该过程一般特征为采集如下知识：反常的使用模式，被利用的脆弱性及其类型、利用的方式，以及何时发生及如何发生。

[GB/T 25069—2010, 定义 2.2.1.100]

3.4.20

渗透 penetration

绕过系统安全机制的、未经授权的动作。

[GB/T 25069—2010, 定义 2.2.1.104]

3.4.21

网络扫描 network scanning

对网络上的在用主机进行鉴识的过程，是进行网络安全评估或实施网络攻击的前提。

[GB/T 25069—2010, 定义 2.2.1.109]

3.4.22

文件保护 file protection

为了防止对文件未经授权地访问、修改或删除，而采取的管理、技术或物理手段。

[GB/T 25069—2010, 定义 2.2.1.110]

3.4.23

对称密码 symmetric cipher

一种在加密和解密算法中都使用相同的秘密密钥的密码技术。

[GB/T 25069—2010, 定义 2.2.2.26]

3.4.24

非对称密码 asymmetric cipher

基于非对称密码技术的体制，公开变换用于加密，私有变换用于解密。反之，亦然。

[GB/T 25069—2010, 定义 2.2.2.30]

3.4.25

攻击 attack

在信息系统中，对系统或信息进行破坏、泄露、更改或使其丧失功能的尝试（包括窃取数据）。

[GB/T 25069—2010，定义 2.2.1.58]

3.4.26

攻击者 attacker

故意利用技术上或非技术上的安全弱点，以窃取或泄漏信息系统或网络的资源，或危及信息系统或网络资源可用性的任何人。

[GB/T 25069—2010，定义 2.1.6]

3.4.27

拒绝服务 denial of service

一种使系统失去可用性的攻击。

[GB/T 25069—2010，定义 2.2.1.75]

3.4.28

逻辑炸弹 logic bomb

一种恶性逻辑程序，当被某个特定的系统条件触发时，造成对数据处理系统的损害。

[GB/T 25069—2010，定义 2.2.1.87]

3.5 信息化管理

3.5.1

业主单位 owner

具有信息化工程发包主体资格和支付工程价款能力的单位。

[GB/T 19668.1—2005，定义 2.1]

3.5.2

监理单位 surveillance unit

具有独立企业法人资格，取得信息产业部相应等级资质，为业主单位提供信息化工程监理服务的单位。

[GB/T 19668.1—2005，定义 2.2]

3.5.3

承建单位 contractor

具有独立企业法人资格，取得信息产业部相应等级资质，为业主单位提供信息化工程建设服务的单位。

[GB/T 19668.1—2005，定义 2.3]

3.5.4

软件开发计划 software development plan

为开发某一软件产品而做的项目计划。

[GB/T 11457—2006，定义 2.1490]

3.5.5

工作分解结构 work breakdown structure

将项目的整个工作范围按项目要素的可交付成果分门别类地进行组织与定义得到的项目层次结构。

注：每向下一个层次，意味着对项目工作的更详尽细数的定义。

[GB/T 23691—2009，定义 2.3.11]

3.5.6

质量保证 quality assurance

a) 为使某项目或产品遵循已建立的技术需求提供足够的置信度，而必须采取的有计划的和有系统的全部动作的模式。

b) 设计以估算产品开发或制造过程的一组活动。

[GB/T 11457—2006，定义 2.1287；2.1294]

3.5.7

变更控制 configuration control

提议作一项变更并对其进行估计、同意或拒绝、调度和跟踪的过程。

[GB/T 11457—2006，定义 2.194]

3.5.8

变更控制委员会 configuration control group

对提出的配置项的变更负责进行评价、批准或不批准，并保证批准的变更的实现权力机构（一组人）。

[GB/T 11457—2006 定义 2.308]

3.5.9

软件需求规格说明 software requirement specification

软件和它的外部接口的基本需求（功能、性能、设计约束和属性）的文档。

[GB/T 11457—2006, 定义 2.1532]

3.5.10

概要设计 preliminary design

- a) 对于系统或部件分析各种设计方案和定义软件体系结构、部件、接口和提出时间和规模方面的估计的过程。
- b) a) 中过程的结果。

[GB/T 11457—2006, 定义 2.1163]

3.5.11

详细设计 detailed design

- a) 推敲并扩充概要设计, 以获得关于处理逻辑、数据结构和数据定义的更加详尽的描述, 直到设计完善到足以能实现的地步;
- b) 详细设计过程的结果。

[GB/T 11457—2006, 定义 2.462]

3.5.12

角色 roles

软件开发过程中各个阶段主要参与的人员或机构为该过程的角色, 参与角色在该过程中的主要工作职责为该角色的职责。

3.5.13

基线 baseline

在配置项的生存周期内的某一特定时刻已正式指定和固定的且经正式批准的配置项的一个版本, 而不管其媒体是什么。

[GB/T 8566—2007, 定义 3.5]

3.5.14

软件移交 software transition

一系列受控和协调的行动, 通过这一系列行动, 软件开发工作由执行初始软件开发的组织转移到执行软件维护的组织。

[GB/T 20157—2006, 定义 4.15]

英文索引

A

abbreviation code	3. 2. 34
accountability	3. 4. 18
administrative area	3. 1. 5
alignment-sequence code	3. 2. 32
alphabetic code	3. 2. 28
alphanumeric code	3. 2. 29
asymmetric cipher	3. 4. 24
attack	3. 4. 25
attacker	3. 4. 26
auxiliary area	3. 1. 3

B

baseline	3. 5. 13
----------------	----------

C

category	3. 2. 15
characteristic	3. 2. 37
class	3. 2. 15
classification	3. 2. 16
code	3. 2. 24
code structure	3. 2. 25
coded objects	3. 2. 23
coding	3. 2. 22
communication security	3. 4. 5
computer room	3. 1. 2
computer security	3. 4. 4
confidentiality	3. 4. 14
configuration control	3. 5. 7
configuration control group	3. 5. 8

contractor	3. 5. 3
------------------	---------

D

data element	3. 2. 2
data element identifier	3. 2. 36
data integrity	3. 4. 16
data protection.....	3. 4. 15
database	3. 2. 10
database management system	3. 2. 11
dataset.....	3. 2. 1
denial of service	3. 4. 27
detailed design	3. 5. 11

E

electromagnetic shielding	3. 1. 7
electromagnetic shielding enclosure	3. 1. 8
electronic information system room.....	3. 1. 1
entity	3. 2. 4
entity attribute	3. 2. 5
entity-relationship diagram.....	3. 3. 1
equal length code.....	3. 2. 35

F

file protection.....	3. 4. 22
full backup	3. 1. 13

I

incremental backup.....	3. 1. 14
index.....	3. 2. 14
information classifying.....	3. 2. 17
information security	3. 4. 1
information security event.....	3. 4. 3
information security incident.....	3. 4. 2
intrusion detection	3. 4. 19

J

journaling filesystem 3. 1. 11

L

layer code 3. 2. 30

list 3. 2. 12

logic bomb 3. 4. 28

M

metadata 3. 2. 3

metadata element 3. 2. 6

metadata entity 3. 2. 7

metadata section 3. 2. 8

method of area classification 3. 2. 20

method of composite classification 3. 2. 21

method of linear classification 3. 2. 19

N

network scanning 3. 4. 21

non-repudiation 3. 4. 17

nonsequential code 3. 2. 33

numeric code 3. 2. 27

O

objects of classification 3. 2. 18

owner 3. 5. 1

P

penetration 3. 4. 20

position 3. 2. 26

power usage effectiveness 3. 1. 6

preliminary design 3. 5. 10

Q

quality assurance 3. 5. 6

quality of service 3. 1. 10

R

roles..... 3. 5. 12

S

security audit..... 3. 4. 7

security classification 3. 4. 11

security controls..... 3. 4. 13

security mechanism 3. 4. 12

security policy..... 3. 4. 10

security protection ability 3. 4. 9

security service..... 3. 4. 6

sequential code 3. 2. 31

service bus..... 3. 3. 3

service interface 3. 3. 5

service lifecycle 3. 3. 6

service management..... 3. 3. 7

service oriented design 3. 3. 8

service publishing..... 3. 3. 9

service register..... 3. 3. 10

software development plan..... 3. 5. 4

software requirement specification..... 3. 5. 9

software transition..... 3. 5. 14

ssymmetrical multiprocessing..... 3. 1. 12

support area..... 3. 1. 4

surveillance unit..... 3. 5. 2

symmetric cipher..... 3. 4. 23

T

target of classified security 3. 4. 8

U

uninterrupted power supply system..... 3. 1. 9

V

value domain..... 3. 2. 9

view.....3. 2. 13

W

web service3. 3. 4

work breakdown structure3. 5. 5

X

XML namespace.....3. 3. 11

XML Schema3. 3. 12



中文索引

W

Web 服务 3. 3. 4

X

XML 命名空间 3. 3. 11

XML 模式 3. 3. 12

A

安全保护能力 3. 4. 9

安全策略 3. 4. 10

安全分级 3. 4. 11

安全服务 3. 4. 6

安全机制 3. 4. 12

安全控制 3. 4. 13

安全审计 3. 4. 7

B

保密性 3. 4. 14

编码 3. 2. 22

编码对象 3. 2. 23

变更控制 3. 5. 7

变更控制委员会 3. 5. 8

表 3. 2. 12

不间断电源系统 3. 1. 9

C

层次码 3. 2. 30

承建单位 3. 5. 3

D

代码 3. 2. 24

代码结构 3. 2. 25

等长代码 3. 2. 35

等级保护对象	3. 4. 8
电磁屏蔽	3. 1. 7
电磁屏蔽室	3. 1. 8
电子信息系统机房	3. 1. 1
对称多处理	3. 1. 12
对称密码	3. 4. 23

F

非对称密码	3. 4. 24
分类	3. 2. 16
分类对象	3. 2. 18
服务发布	3. 3. 9
服务管理	3. 3. 7
服务接口	3. 3. 5
服务生命周期	3. 3. 6
服务质量	3. 1. 10
服务注册	3. 3. 10
服务总线	3. 3. 3
辅助区	3. 1. 3

G

概要设计	3. 5. 10
工作分解结构	3. 5. 5
攻击	3. 4. 25
攻击者	3. 4. 26

H

混合分类法	3. 2. 21
-------------	----------

J

机房能效比	3. 1. 6
基线	3. 5. 13
计算机安全	3. 4. 4
监理单位	3. 5. 2
角色	3. 5. 12

拒绝服务	3. 4. 27
------------	----------

K

抗抵赖	3. 4. 17
可核查性	3. 4. 18

L

类	3. 2. 15
逻辑炸弹	3. 4. 28

M

码位	3. 2. 26
面分类法	3. 2. 20
面向服务的设计	3. 3. 8
面向服务的体系结构	3. 3. 2

R

日志文件系统	3. 1. 11
入侵检测	3. 4. 19
软件开发计划	3. 5. 4
软件需求规格说明	3. 5. 9
软件移交	3. 5. 14

S

渗透	3. 4. 20
实体	3. 2. 4
实体关系图	3. 3. 1
实体属性	3. 2. 5
视图	3. 2. 13
数据保护	3. 4. 15
数据集	3. 2. 1
数据库	3. 2. 10
数据库管理系统	3. 2. 11
数据完整性	3. 4. 16
数据元	3. 2. 2
数据元标识符	3. 2. 36

数字代码	3. 2. 27
顺序码	3. 2. 31
缩写码	3. 2. 34
索引	3. 2. 14

T

特征	3. 2. 37
通信安全	3. 4. 5

W

完全备份	3. 1. 13
网络扫描	3. 4. 21
文件保护	3. 4. 22
无序码	3. 2. 33

X

系列顺序码	3. 2. 32
线分类法	3. 2. 19
详细设计	3. 5. 11
信息安全	3. 4. 1
信息安全事件	3. 4. 2
信息安全事态	3. 4. 3
信息分类	3. 2. 17
行政管理区	3. 1. 5

Y

业主单位	3. 5. 1
元数据	3. 2. 3
元数据实体	3. 2. 7
元数据元素	3. 2. 6
元数据子集	3. 2. 8

Z

增量备份	3. 1. 14
支持区	3. 1. 4
值域	3. 2. 9

质量保证.....	3. 5. 6
主机房.....	3. 1. 2
字母代码.....	3. 2. 28
字母数字代码.....	3. 2. 29

